

presto Shampoo e cera

Informazioni tecniche



Shampoo in cera per pulire e proteggere i veicoli. Pulisce e protegge la vernice in un unico passaggio. Offre un risultato lucido. Altamente concentrato.

N. ordine: 383397

Qualità & caratteristiche

- Eccellenti proprietà detergenti
- Risultato finale: brillante
- Protegge dagli agenti atmosferici
- Riduce l'adesione dello sporco
- Pulisce e protegge in un unico passaggio
- Altamente concentrato
- Privo di solventi

Dati fisici e chimici

- Base: Vernice speciale
- Nome colore: bianco
- Surfaces: vehicle paint
- Temperatura minima di esercizio : 5 °C
- Temperatura massima di esercizio: 30 °C
- Stabilità di conservazione: 5 anni
- Contenuto: 500 ML

Istruzioni per l'uso

- Agitare prima dell'uso.
- Non utilizzare sotto il sole cocente.
- Mescolare un po' di shampoo in acqua calda e pulire il veicolo.
- Sciacquare accuratamente e asciugare con un panno.
- Lucidare fino a ottenere una lucentezza elevata con un panno asciutto e pulito.

Rispetta l'ambiente

European Aerosols si impegna ad applicare le formulazioni dei prodotti senza sostanze vietate o in restrizione e ad ottenere le migliori prestazioni possibili. I cappucci e gli imballi sono costituiti di materiale riciclabile.

Smaltimento

Controllare che nel contenitore non rimangano residui di vernice. Smaltire il contenitore vuoto negli appositi contenitori per il riciclaggio. I contenitori con residui di vernice devono essere smaltiti nei punti di raccolta rifiuti pericolosi o speciali.

Marcatura/etichettatura

Tutti i prodotti European Aerosols sono conformi alle attuali normative in materia di classificazione ed etichettatura. La classificazione e la distinzione sono effettuati in conformità con GHS o CLP 1272/2008/CE nella forma attualmente valida. Le nostre schede di sicurezza sono conformi al regolamento REACH 1907/2006/CE, articolo 31 e allegato II, nella forma attualmente valida.

A partire dal Maggio 7, 2025 – La presente versione annulla e sostituisce tutte le eventuali versioni precedenti.